

# Offre de stage - 6 mois - *La médiathèque augmentée*



Le réseau des médiathèques de Bron et la start-up [MuseoPic](#) recherchent un(e) stagiaire afin de développer le projet de "médiathèque augmentée".

**Durée :** 6 mois

**Période :** dès février 2021

**Lieu de travail :** médiathèque Jean Prévost, 2 place Cumbernauld, 69500 Bron

**Temps plein** (35h)

**Date limite de réception des candidatures :** 24 janvier 2021

## Le projet : la médiathèque augmentée

La médiathèque augmentée est un projet d'application pour Smartphones.

L'objectif est d'amener les usagers de la médiathèque vers la découverte de contenus non anticipés, en créant des passerelles entre les espaces et le fonds documentaire, grâce aux possibilités innovantes de la géolocalisation *indoor* et de la réalité augmentée.

Ce projet fait partie des lauréats 2020 de l'appel à projets Services Numériques Innovants, lancé par le Ministère de la Culture. La start-up MuseoPic est porteuse du projet. Le réseau des médiathèques de Bron est le partenaire culturel du projet et terrain d'expérimentation.

Le développement du projet débutera en février 2021 et se terminera en octobre 2021.

Voir la vidéo démo du projet : <https://www.youtube.com/watch?v=UK7niZZgOh4>

## Missions

Le ou la stagiaire aura pour mission principale le développement du projet de médiathèque augmentée. Il / elle sera au contact des équipes de MuseoPic et du réseau des médiathèques de Bron. Son tuteur de stage sera Hassen LAKEHAL, médiateur numérique au sein du pôle Programmation Culturelle de la Direction de la Culture de la Ville de Bron.

### Animation / Conception

- Participer à l'animation du projet au sein de l'équipe du réseau des médiathèques, en particulier à l'exercice de conception participative qui sera animé en interne ;
- Organiser l'enquête de terrain ;
- Coordonner et animer les tests utilisateurs ;
- Concevoir les documents de conception intermédiaire, qui viendront alimenter le travail de design (personae, storyboard, user stories, etc.) ;
- Participer au travail de conception de la solution (maquettage, prototypage, design graphique) ;

### Technique

- Prendre en main la solution de MuseoPic qui permet d'alimenter une application mobile, à travers laquelle les usagers pourront accéder à de nouveaux services, notamment grâce à la réalité augmentée ;
- Étudier, avec l'équipe de MuseoPic, l'adaptation de cette solution aux besoins du projet ;

- Récolter et éditer les méta-données des fonds documentaires qui seront utilisés dans l'application (en lien avec l'équipe bibliothécaire) ;
- Veiller à la compatibilité de la solution envisagée avec les formats, standards, bonnes pratiques observées en bibliothéconomie ;

## Communication

- Tenir en ligne un journal de bord du projet qui participe à sa documentation ;
- Fournir si besoin des éléments rédactionnels et visuels aux services de communication de la Ville de Bron ;
- Participer à l'organisation événementielle le cas échéant ;
- Faire des propositions pour l'alimentation des comptes réseaux sociaux et autres publications ponctuelles (magazine de la Ville de Bron, articles de presse, communiqués de presse, etc.) ;

# Profil et compétences recherchées

## Compétences

Trois grandes orientations de profil se dessinent pour ce stage :

- **Design thinking** (ou design centré utilisateur)
- **Bibliothéconomie**, en particulier sur les standards et formats documentaires
- **Informatique et multimédia** : connaissances générales, édition 3D avec Unity, retouche vidéo et photo, design graphique (Sketch, Figma, ou Adobe XD)

Votre maîtrise de l'un de ces domaines est indispensable ; la maîtrise ou connaissance de deux domaines serait un avantage.

## Savoir-être :

- Rigueur et méthode (notamment sur les aspects techniques) ;
- Capacité de *reporting* ;
- Esprit de synthèse et bon relationnel (pour faire le lien de manière hebdomadaire entre les équipes de MuseoPic et du réseau des

médiathèques de Bron) ;

- Sens des responsabilités ;
- Goût du public et des échanges avec les usagers ;
- Capacité à se mettre à la place de l'utilisateur ;
- Capacité à se projeter ;

## Organisation du stage

Le stage suivra les phases de développement du projet de la médiathèque augmentée, que nous rappelons ici.

### **Janvier - Février 2021 : Mise en place du projet et recherche**

1. Constitution du groupe de travail
2. Exploration des problématiques et idées
3. Étude de terrain

### **Mars - Mai 2021 : Travail de conception itérative (3 itérations)**

1. Idéation
2. Maquettage et prototypage rapide
3. Tests utilisateurs

### **Juin - Septembre 2021 : Mise en production d'une première version de l'application**

1. Développement et lancement de l'application
2. Enquêtes sur les usages de l'application

### **Octobre 2021 : Retour sur expérience**